

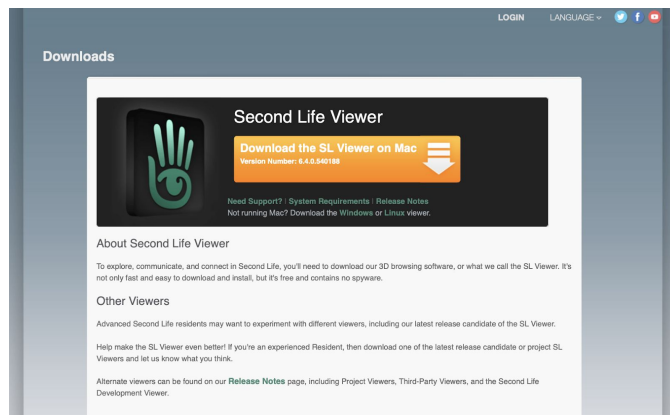


Folleto de uso Second Life

Second Life es un mundo virtual en el que sus usuarios adquieren un avatar, en el cual pueden plasmar cualquier personaje, tanto de apariencia realista como de fantasía. La imaginación será su límite.

Los primeros pasos son la [descarga](#) y [registro de un usuario](#).

En la descarga, únicamente haremos click sobre el vínculo de acuerdo al sistema operativo de nuestro ordenador. Se iniciará la descarga y simplemente ejecutaremos, siguiendo los pasos del instalador.



En el registro escogeremos nuestro nombre de usuario, un email y contraseña. Esto nos servirá para ingresar con nuestro avatar en el programa descargado.





Una vez dentro del programa, tendremos una breve introducción al uso de los comandos.

En breve resumen, para caminar se puede utilizar las flechas del teclado, o en su defecto las teclas W (hacia adelante), A (Izquierda), D (derecha) y S (Atrás).

Podemos saltar con la tecla E, y volar al teclear E y la tecla hacia arriba (mac) o Page-up (Windows).

Para descender, podemos hacerlo con la tecla C (mac), o Page-down (Windows).

Posición de la cámara

Por defecto podemos visualizar nuestro entorno conforme caminamos. Sin embargo, podemos enfocar nuestra atención en detalles tecleando M y arrastrando el puntero sobre la pantalla hacia donde queramos observar. Para salir de este modo pulsamos la tecla escape o M. Además, podemos hacer un zoom o alejarnos con el scroll del trackpad o mouse.

A partir de este punto se recomienda la exploración del entorno y de las barras de trabajo. Si bien se indica brevemente el uso de estas, las opciones son ilimitadas y la amplitud de la experiencia queda a criterio del usuario.

Interfaz general



Podemos observar tres barras principales, de las cuales utilizaremos las funciones básicas para la convivencia durante este evento.



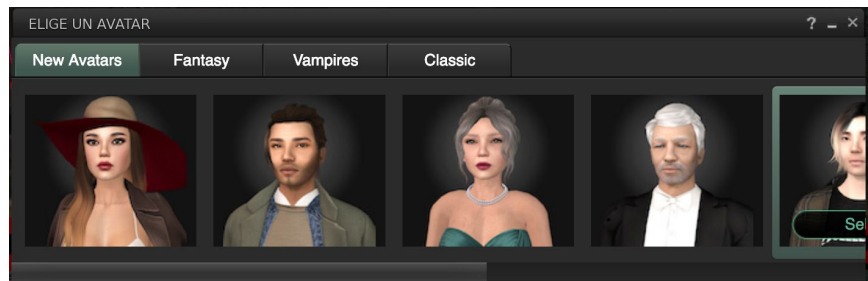
Una de la barras de mayor importancia se encuentra a la izquierda de nuestra pantalla. Esta contiene las siguientes opciones, en orden descendente:



- Elige un Avatar
- Apariencia
- Inventario
- Buscador
- Mapa
- Fotografía

Elige un avatar

Al hacer click sobre esta opción se desplegará una ventana donde podemos seleccionar un avatar de acuerdo a nuestro gusto. Este avatar nos representará en el mundo virtual.

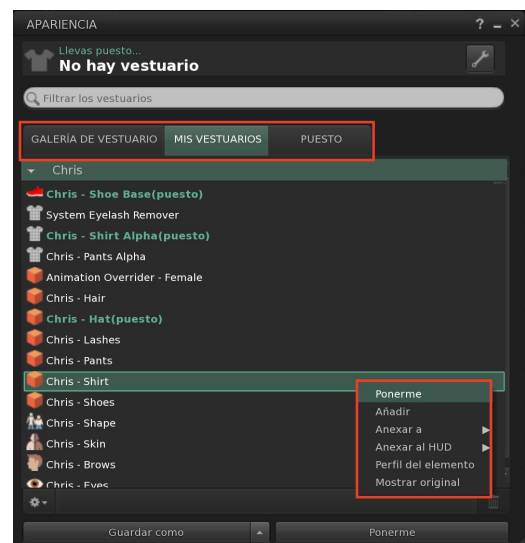


Apariencia

La siguiente ventana nos permite configurar la vestimenta y hacer cambios en la apariencia de nuestro avatar.

Para esto seleccionamos *Mis Vestuarios*, y haciendo click derecho sobre un objeto, podemos acceder a la opción *Ponerme*, para utilizarlo. Además, podemos *anexar* algunos objetos a cualquier parte de nuestro cuerpo.

De igual manera, para quitarnos cualquier prenda u objeto, hacemos click derecho sobre el objeto listado y seleccionamos *quitar*.

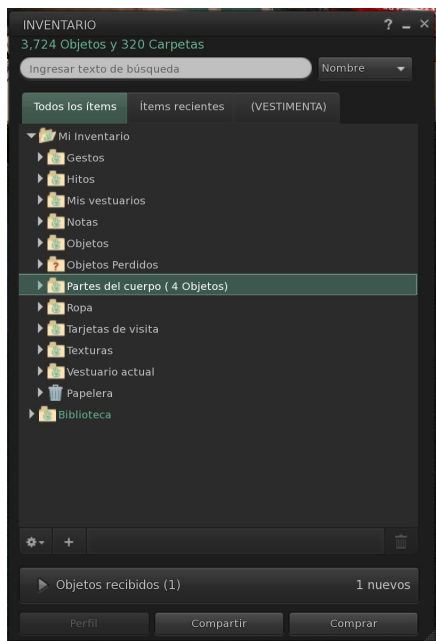
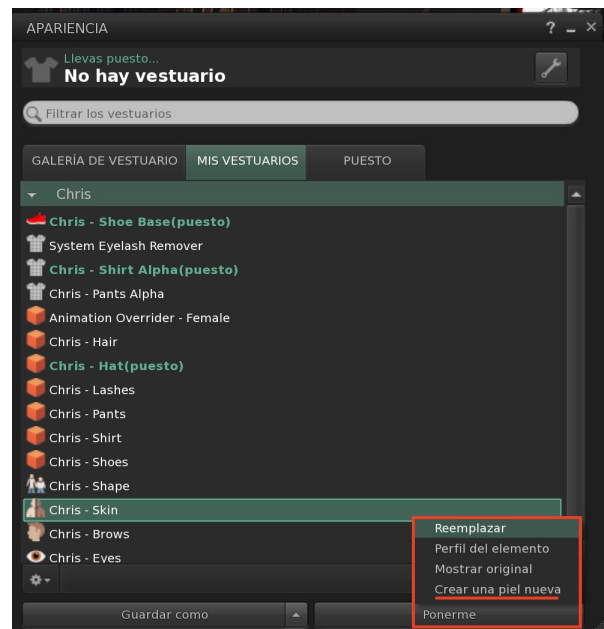




Con relación a la forma (shape), piel (skin), ojos (eyes), etc, del avatar, podemos realizar modificaciones del mismo haciendo click derecho sobre las características y *crear una nueva*.

Las opciones de manipulación incluyen tamaños y colores, entre otros que nos oferta de acuerdo a nuestro avatar.

- Todo lo que lleva puesto nuestro avatar se observará en la pestaña *Puesto* de la opción *Apariencia*.



Inventario

Dentro del inventario tendremos todas nuestras pertenencias, las cuales podemos anexar a nuestro avatar haciendo doble click, o arrastrándolos hacia el mundo virtual.

Las prendas y accesorios de las que dispone nuestro avatar están dadas por defecto, sin embargo podemos adquirir más en una tienda.



Adquirir vestimenta

Para complementar nuestro avatar podemos buscar ropa u objetos que queramos utilizar, y para hacerlo el primer paso es ir a una tienda.

Para ello haremos uso de la herramienta *Buscar*.

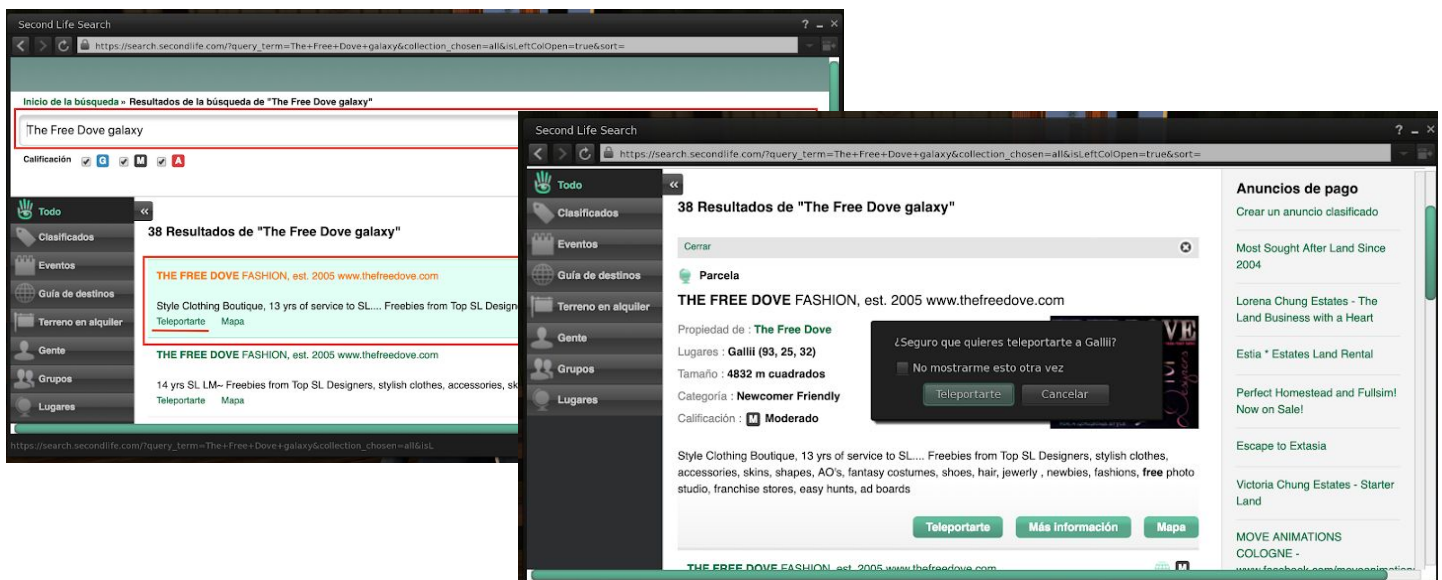
Buscar

La herramienta de búsqueda, al igual que otros navegadores, nos permitirá encontrar lugares y personas, entre otros. En el caso de lugares, nos permite *Teleportarnos* con un simple click.

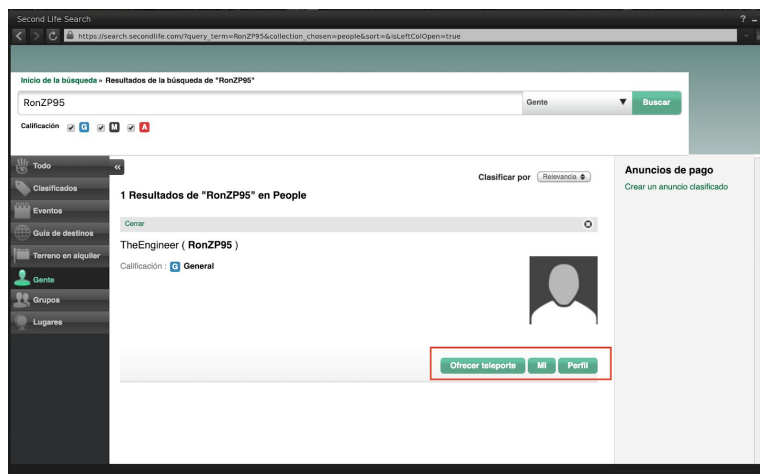
Primero escribiremos el nombre del lugar a donde queremos ir.

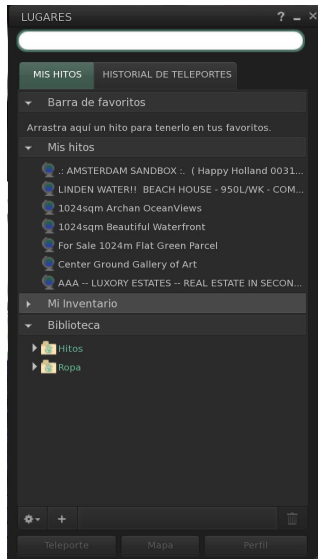
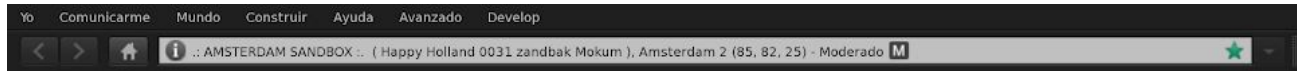
Una sugerencia para la búsqueda de ropa gratuita es “The Free Dove Galaxy”.

Tras ingresar el nombre se visualizará la opción *Teleportarse* en los resultados, con la cual nos llevará a ese lugar.



De igual manera, podemos buscar gente, si conocemos su nombre de usuario, y podemos *ofrecerles teleporte* hacia donde estemos.





Lugares

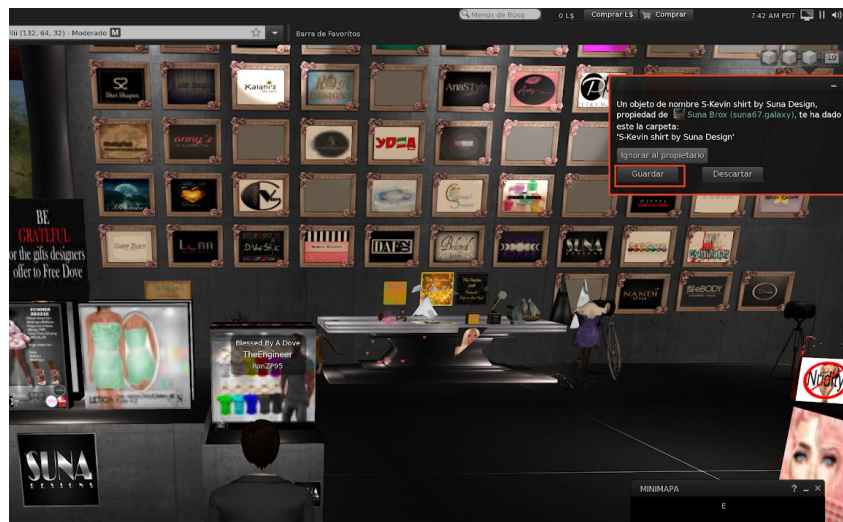
Los lugares que visitamos se enlistan en esta ventana por un cierto periodo de tiempo. Si queremos regresar en un futuro, podemos marcarlos como un *Hito* mientras estemos ahí, haciendo click sobre la estrella de la barra superior.

De esta manera, tenemos guardado nuestro recorrido y podemos realizar un teleporte de manera inmediata, haciendo doble click sobre ellos.

Adquirir ropa

Después de esta explicación para llegar a cualquier lugar, debemos saber que cualquier objeto sobre el cual hagamos click puede desplegar un mensaje que aparecerá en el chat, o en la pantalla directamente.

En el caso de la ropa, cuando hacemos click, se despliega un aviso que nos indicará si queremos *Guardar* el objeto.





Desempacando los objetos

Los objetos guardados aparecerán en nuestro inventario, sin embargo, no están directos para su uso, ya que a menudo son varias composiciones de las cuales podemos seleccionar la que deseemos.

En el ejemplo de la imagen, al arrastrar el objeto que guardamos previamente en la tienda de ropa, o hacer doble click, nos mostrará una figura como un paquete, que tras tocarlo nos da la opción de guardar en nuestro inventario.

Cuando ya tengamos la ropa en nuestro inventario podemos colocarla a nuestro avatar como se indicó previamente.

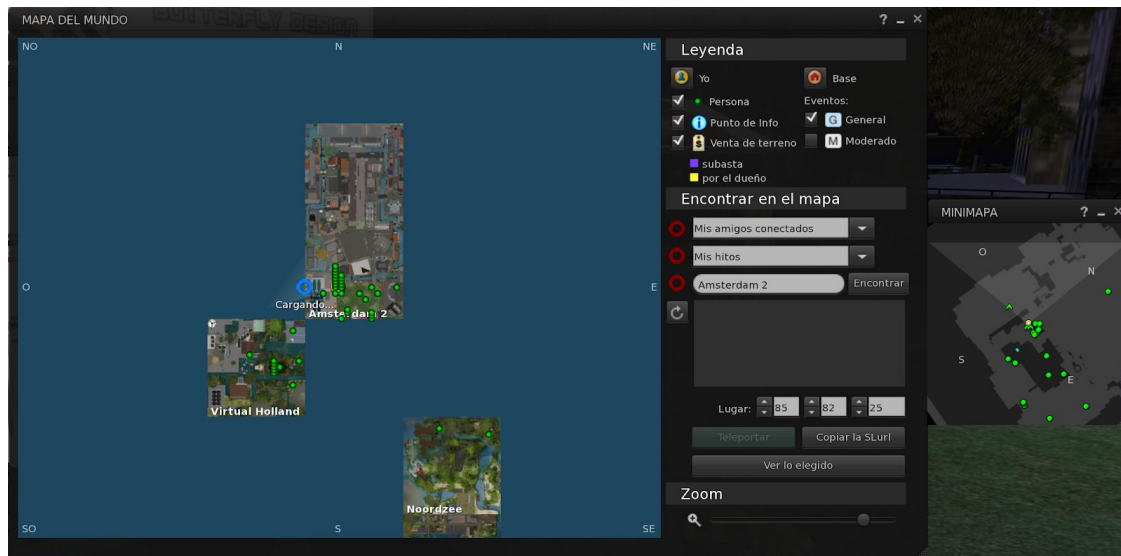
Finalmente, el paquete que nos ofreció la ropa puede ser retirado del entorno haciendo click derecho y con la opción quitar.





Minimapa y mapa del mundo

Cuando hacemos click sobre el ícono del mundo, se despliega un minimapa, el cual nos da una perspectiva de las personas a nuestro alrededor y del área construida. Si hacemos doble click sobre este, se desplegará el mapa de todo el mundo que nos permite observar las islas y lugares desde una perspectiva aérea más amplia.



Foto

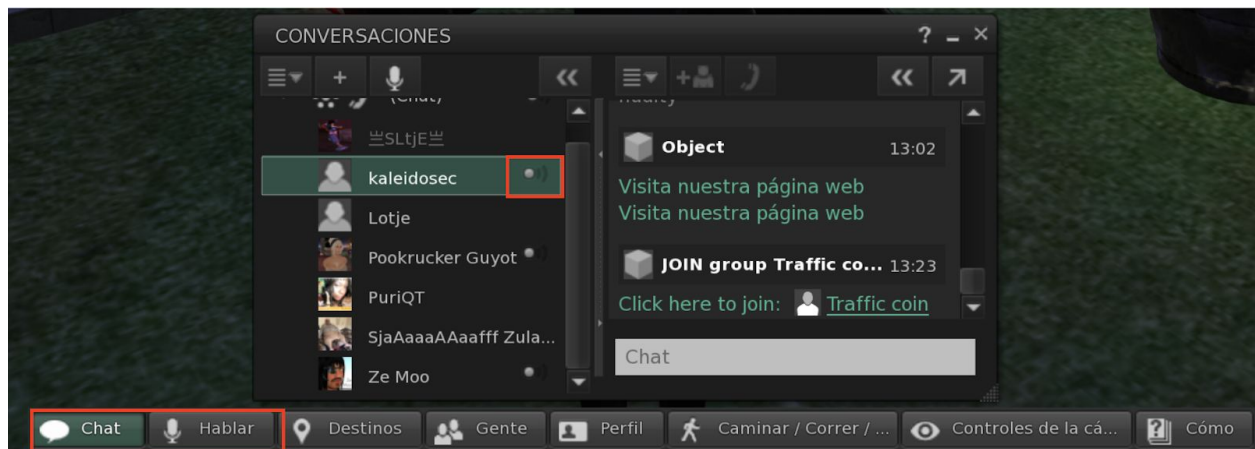
Podemos también tomar fotografías del entorno donde se encuentra nuestro avatar con la opción gratuita de guardarlas en nuestro disco.





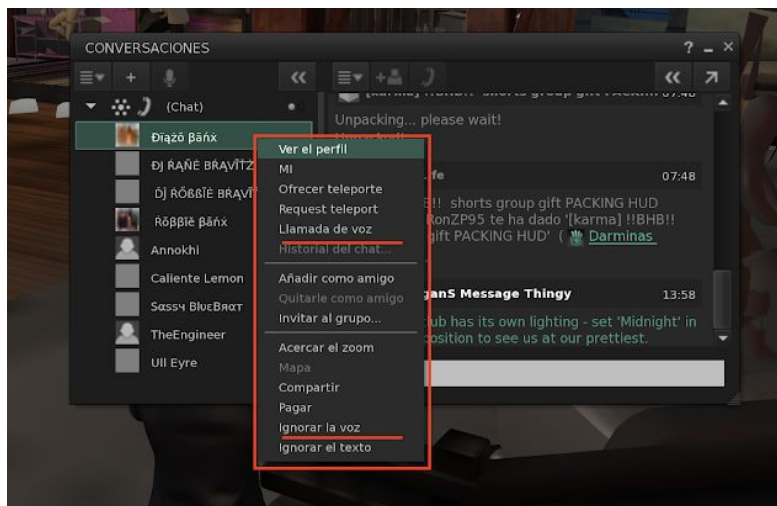
Conversar dentro de second life

Dentro del programa podemos conversar con las personas a nuestro alrededor haciendo click en *Chat*, ubicado en la barra inferior de la ventana. Podemos hacerlo vía texto, haciendo click sobre la persona con la que deseamos comunicarnos, o hablando. Para hablar usamos nuestro micrófono haciendo click en *Hablar*. Recuerda que al activar nuestro micrófono, todas las personas a nuestro alrededor podrán escucharnos. Sin embargo, al igual que en el mundo real, mientras más distantes, menos nos escucharán.



Con nuestro micrófono activo, conversar con un grupo de personas en SL es sencillo, pero en grandes aglomeraciones pueden ser un poco complicado escuchar a todos al mismo tiempo. Podemos buscar un lugar un poco alejado y conversar con nuestro grupo de personas o si preferimos conversar en privado, podemos hacer una *llamada*. Esta opción está ubicada sobre el chat con la persona que deseamos conversar y es privada, únicamente entre tú y la persona con la que deseas conversar.

Si no deseas escuchar a alguien dentro de un grupo, puedes silenciarla, haciendo click derecho sobre su chat y seleccionando la opción *silenciar*.



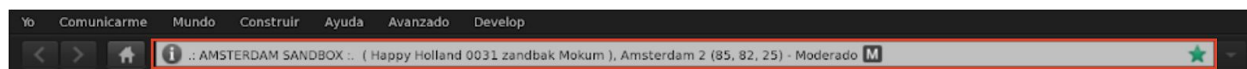


kaleidos
Centro de Etnografía
Interdisciplinaria

Universidad de Cuenca
&
FLACSO - Ecuador

En esta barra inferior también encontramos pestañas de Destinos, Gente, Perfil, Opciones de movimiento y controles de cámara, que nos ayudan a explorar y conocer información sobre nuestro entorno. Sin embargo, los comandos básicos ya han sido explicados a lo largo de este pequeño folleto y recomendamos la manipulación y exploración de todas las herramientas disponibles.

Detalles sobre el evento



Copia y pega el enlace en la barra superior para unirte a la fiesta

Lugar: <http://maps.secondlife.com/secondlife/Darminas/136/24/22>

Se recomienda la creación y manipulación de second life previo al ingreso de la fiesta virtual. El software requiere los recursos de procesamiento de su computador, por lo que se recomienda el cierre de navegadores como Google Chrome, Internet Explorer y otros programas de audio y video para un disfrute pleno del entorno virtual.